

## الدبلوم المهني في البرمجة

يُقدم دبلوم برمجة الحاسوب أساسيات المعرفة والمهارات اللازمة لمهندسي البرمجيات، مع توفر تخصصين: برمجة الألعاب والذكاء الاصطناعي. ستستكشف مجال برمجيات الحاسوب، وتطور أساسيات تصميم الخوارزميات وهياكل البيانات، وإدارة مشاريع هندسة البرمجيات، وممارسات التطوير والبحث الأخلاقية. يتكون هيكلي هذا الدبلوم في تطوير البرمجيات من مادة أساسية مشتركة في برمجيات الحاسوب، وتخصص، ومواد اختيارية، مما يُمكنك من نقل مهاراتك التقنية، ومعرفتك العملية، وكفاءتك في تطوير تطبيقات فعّالة.

يُعلم الدبلوم الطلاب المهارات اللازمة لتصميم وتطوير برمجيات سهلة الاستخدام. كما يُدرّس برمجة الحاسوب وتصميم الأنظمة. بالإضافة إلى تطوير البرمجيات، سيتعلم الطلاب كيفية اختبار البرامج واستكشاف أخطائها وميانتها، بالإضافة إلى مهارات حل المشكلات والتواصل. تُعدّ هذه الدورة خياراً رائعاً لمن يستمتعون بالعمل مع الحواسيب ويهتمون بتحسين استخدام الناس لها. يُعدّ مجال برمجيات الحاسوب مجالاً تنافسياً، لكن إكمال هذه الدورة سيمنح الخريجين فرصة أفضل للتوظيف. بالإضافة إلى ذلك، سيشعر خريجو هذا البرنامج بالرضا لعلمهم أن عملهم يُحسّن الحياة اليومية للكثيرين. قد يتوقع خريجو هذا البرنامج العمل كمبرمجي حواسيب أو مهندسي برمجيات أو مطوري قواعد بيانات. عادةً ما تتوفر العديد من الوظائف في هذا المجال، ومعظمها بأجور ممتازة. لا تزال المنافسة على أفضل الوظائف عالية، لذا يتمتع المتقدمون ذوو التعليم الجيد بأفضلية على المنافسين. تُقدّم العديد من الكليات والجامعات برامج دبلوم بجدول زمنية مرنة. قد يُفضّل الطلاب العاملون حضور الفصول الدراسية بدوام جزئي أو عبر الإنترنت.

| الدبلوم المهني في البرمجة |                   | التفصيص                      |
|---------------------------|-------------------|------------------------------|
| سنة دراسية 9 شهور         |                   | المدة                        |
| 240 ساعة تدريبية          |                   | عدد الساعات                  |
| كود المادة                | الساعات التدريبية | المادة                       |
| EN101                     | 20                | اللغة الانجليزية 101         |
| EN102                     | 20                | اللغة الانجليزية 102         |
| CP241                     | 12                | مقدمة في تكنولوجيا المعلومات |
| CP242                     | 16                | نظم التشغيل                  |
| CP243                     | 16                | ادارة قواعد البيانات         |
| CP244                     | 16                | تحليل و تصميم نظم المعلومات  |
| CP245                     | 20                | شبكات                        |
| CP246                     | 16                | البرمجة بلغة C++ / C#        |
| CP247                     | 16                | خوارزميات                    |
| CP248                     | 16                | البرمجة بلغة بايثون          |
| CP249                     | 16                | البرمجة بلغة جافا            |
| CP250                     | 20                | البرمجة بلغة PHP             |
| CP251                     | 16                | البرمجة بلغة HTML            |
| CP252                     | 20                | مشروع التخرج                 |